

# Расы Яви

Расы населяющие мир Явь разнообразны и удивительны. Каждый народ из глубин веков несёт свои традиции, свою историю, славную и не очень. Широко раскинулись земли, на которых живут смертные. И за месяц на коне лихом не проскакать все, ни с севера на юг, ни с рассвета на закат. У каждого народа много осталось в прошлом, и видимо еще больше ожидает в будущем. Была и крови и вражда и смерть. Была борьба за выживание. Ведь мир Яви не любит слабых. Нет у него милости на всех и каждого. Полон он существ диковинных, да злых и лютых. Полон он духов, которые требуют от смертных уважения, ибо они были тут раньше и почитают себя хозяевами. Но шли года и расы смертных отвоевали себе место под солнцем этого мира, но, ни на секунду не забывают, что мир, в котором они живут, никому ничего не прощает.

## Люди

Люди – это сильная раса, которая отвоевала себе больше всего земель. Расселившись во все стороны света. Люди пуще всего вцепились в свою землю и никому не желают её отдавать. Ни смертному, ни бессмертному, ни духу, ни демону. Люди не совершенны. Их терзает алчность, зависть, гордыня. И многое другое. Они хотят большего, много большего, свершений, власти, могущества.

10 лет назад умер Великий Князь, что стоял во главе всех княжеств, объединял их, не допуская чрезмерных распрей. Князь Белозор был силен и мудр. Он правил железной рукой. Только так можно держать князей в узде, не допуская междоусобных войн.

Но земной срок князя вышел, и он предстал перед Богами в их обители. К сожалению не оставив того, кто мог бы наследовать титул Великого Князя. И пошел раздор среди 12 княжеств. Князья больше внимания начали уделять тому как бы схватить власть в свои руки, интриги, отслеживание, когда сосед

ослабнет, чтобы нанести удар и откусить от его княжества часть земель. Народ же забыт. Разбойники расплодись, будто грибы после дождя. Повелазили лиходеи из своих схионов, учувяв, что князьям не до их поимки.

Подняла голову и нечисть различная, которую изводить теперь стало не досуг.

Княжества устраивают то и дело кровавую свару меж собой, посылая ратников в набег на соседа, сея смерть и разрушения, наводя лиху по деревням и селам. И нет этому конца.

12 княжеств раскинулись широко. Разный люд там, разных нравов. Сильно отличаются люди северных княжеств от южных, западных от восточных. Но все они сильны духом, не мало нужно сил приложить, дабы сломить его. Но последние 10 лет люди озлобились, устали от вражды, от вечного ожидания набегов. Бывает, что и зимой голод нависает над всеми. И тогда хоть волком вой.

Многие деревни обнесли своё селение частоколом, для защиты от врагов, ведь на князя уже давно не та надежда как прежде. А мужчины огрубели характером за эти годы, защищая свои семьи от разбойников. Что шарят по всем окрестностям. Оттого запугать крестьянина не просто, за дубину взяться ему привычно.

Спасает людей вера. Неистовая вера в богов, которых почитают, которым приносят жертвы и воздвигают храмы. Жрецы призывают людей возносить молитвы богам от сердца. Дабы навели они порядок в сердцах людей и прекратили те свары меж друг другом.

## Расовые предыстории (Backgrounds) Людей

Люди по большей части народ мирный, но последние 10 лет об этом словно забыли, то и дело приходится отбиваться от разбойников, снующих по дорогам, соседей что пошли в набег и существах охочих до крови, что в изобилии в глухих лесах и болотах водятся.



Жизнь вообще опасна, а ночью ходить по дорогам отважиться лишь тот. Кто заранее простился с жизнью.

**Крестьянин:** Вы рождены крестьянином, отнюдь не в княжих палатах, о которых быть может, вы мечтаете после тяжелого трудового дня. А может быть, вас устраивала ваша крестьянская доля, работа до заката, праздники с хмельным напитком и хохотом деревенских девушек. Вас увела из дома мечта о славе или нищета, а может быть прогнала война. Как бы то ни было, но вы покинули отчий дом.

*Навыки:* Атлетика, Выносливость.

**Искатель Славы:** Вы честолюбивы, как и многие люди. Для вас безумна сама мысль, что ваше имя позабудут после вашей смерти. Или быть может вы пытаетесь доказать кому-то, что вы можете достичь всего! Вы были столь хвастливы? Или же вы мечтатель? Или вас злит, что у одних есть всё, а вы словно серая тень, и вас едва ли кто замечает? Вы докажете всем, что это не так, они все замолкнут, когда ваше имя загремит под барабанный бой славы.

*Навыки:* Блеф, Ловкость улиц (Streetwise)

## Эльфы (Альвы)

Альвы в мире Яви живут на юге, они заняли степи. Выбрав свободный ветер, что гуляет по просторам не скованным частоколом леса. Альвы удивительно чутко общаются с миром природы. Они почитают лошадей, как своих братьев в ином обличье и верят, что это переродившиеся альвы, которым дали еще один шанс смотреть на Явь, бежать наперегонки с ветром. Альвы суровый, надменный и жестокий народ. Пожалуй, самый жестокий. Именно альвы несколько веков назад собрали огромную орду, которая понеслась с юга на север, сметая на своем пути все преграды, Орда Вольного Ветра, как её называли сами альвы. Она прошла по всем землям и половине княжеств, как коса по возвращенному полю, оставив после себя кровавый шлейф. Орда распалась подле стен Златограда, который так и не удалось взять, хотя изрядно его порушили. С той поры, конечно, утекло не мало воды, но к альвам все

еще относятся с подозрением, уж не замыслили они худого?

Альвы делят свои степи с маголами (орками) и вместе образуют три обширных по площади ханства. Два из них принадлежат альвам, одно маголам. Ханства то и дело вступают в стычки и распри друг с другом. Но в войну они не перерастают, ведь, как правило, они носят родовой характер. Гордые маголы и надменные альвы всегда воевали друг с другом, однако, несмотря на это ничто не мешает им торговать друг с другом и сохранять хорошие отношения, периодически вонзая нож в спину или подсыпая отраву в колодец один другому.

Альвы – это, прежде всего род. Родовая община это основа для альвов. Род и гордость для альва одно и то же. Позор для рода позор для любого альва этого рода. Позор альва из рода – позор для всего рода. Точно также и успех, и доблесть и слава. Для альва честь прославить свой род. Множество родов раз в десять лет отряжают старост, дабы те в святом месте избрали хана, который будет стоять во главе всех родов.

Альвы – это охотники, следопыты, прекрасные стрелки из лука, наездники, пастухи, их мастера прекрасно выделывают шкуры и мех.

Жестокость альвов часто скрыта под их необщительностью и надменностью по отношению к другим расам. Тех, кто осквернит их традиции, их святыне места ждет неминуемая расправа. Альвы привязывают к ноге пленника веревку, садятся на коня и волоком тащат его по земле. Альвы считают, что криками боли тот сможет искупить вину перед их предками за нанесенное оскорбление. Кроме того кровь, которой они будут истекать почитается за слезы раскаяния. И они могут умиловить духов.

Тех, кто оскорбил их род суждено заплатить и того дороже. Обидчика могут привязать к двум накрест сложенным палкам. Так чтобы не вырвался. Да прикрепить к земле те палки. А после аккуратно вспороть брюхо жертве, чтобы видны были потроха и окропить все рядом кровью домашнего животного, чтобы привлечь падальщиков, оставив жертву на растерзание и медленную смерть, пока им будут



лакомиться хищные птицы. Достаточно у альвов и других казней, не менее ужасных.

Возможно, что жестокость альвов идёт оттого, что их ханства граничат с Тёмным Омүтом, огромным болотом. Из которого постоянно лезут мерзостные твари, которые нападают на становища альвов, разоряют, утаскивают своих жертв в глүбь болот и более их никто не видел. Много горя и зла причиняют болотные твари альвам, что безүсловно заставляет их быть сүровыми, оставаться на чекү. Болота отвоёвывают себе всё новые территории, что изрядно беспокоит альвов. Они стараются решить эту проблемү, но пока что они его не нашли.

### Особенности Эльфов (Альвов)

В Мире Яви Эльфы теряют расовую способность Натура Феи (fey origin), их натура меняется с феи (fey) на натурального (natural).

## Расовые предыстории (Backgrounds) Эльфов (Альвов)

Эльфы (Альвы) сочетают в себе чуткость к природе, уважение, которое они питают к ней и жестокость, которая запросто поспорит с человеческой. Они воздают хвалу предкам и духам природы, которых они также ассоциируют со своими предками.

**Свободный, как птица:** Альвы не мыслят свою жизнь без свободы, они стараются не задерживаться в шумных городах и предпочитают кочевать, подобно тому, как не задерживается на одном месте ветер. Так почему бы вам не пустить прочь от насиженных мест? Быть может смысл всей вашей жизни в том, чтобы стремиться вслед за свободным ветром, уподобиться ему?

*Навыки:* Природа, Атлетика.

**Охотник Рода:** Вам под силу отыскать добычу в степи, угнаться за ней и принести с гордостью в становище рода. А раз вам под силу выследить хитрого и стремительного зверя, кому как не вам найти и наказать обидчика вашего рода? Или осквернителя ваших предков? Быть может это и погнало вас

на поиски приключений? Ваша жизнь — это очистить имя вашего славного рода, омыв его кровью нечестивца?

*Навыки:* Скрытность, Природа

## Эладрины (Альвары)

Альвары в мире Яви не являются самостоятельным народом. Они часть народа альвов. Они рождаются в семье альвов и только альвов. Это случается редко и почитается за великое чүдо, за великую благодать. Считается, что альвары благословлены от рождения, что это перерождения великих предков. Им на роду написана слава. Но не говорится какого рода слава. Будет ли она вымощена смертью или же почетом и үважением? А может быть страхом и үжасом? В обществе альвов они всегда занимают особую роль. Почти никогда не умирают в неизвестности. Они становятся вождями, шаманами, мүдрецами, к которым прислушиваются, как гласу самих дүхов. Некоторые становятся ханами и ведут свой народ в будущее.

Но это особое отношение заставляет альваров вырастать горделивыми, требующими к себе если не раболепия, то үважения просто потому, что они альвары. Многие становятся шамана. Чтобы постичь, правда ли они избраны дүхами для великих свершений?

К слову, тот хан, что возглавил Орду Вольного Ветра, был альваром. Он посчитал, что перед ним должен склониться мир, он должен выразить ему своё үважение. И лучший и способов — это үмаллять о пощаде — в этот миг всякий искренен, как дитя. Но гордыня завела его слишком далеко.

Альвары с детства обладают силой дүхов, которая еще больше үверяет любого альва, что их жилах течёт сила дүхов их предков. А проявить неүважение к предкам неподобающее поведение для альва.

## Расовые предыстории (Backgrounds) Эладринов (Альваров)



Альвары быстро осознают своё особое положение в обществе и быстро учатся этим пользоваться. Альвары часто вырастают эгоистичными и мстительными, самодовольными. Они привыкают к бескомпромиссному уважению и не терпят в дальнейшем к себе пренебрежительного отношения. Выходя за пределы ханств, они не еле сдерживаются от равнодушного к себе отношения.

**Надменный Альвар:** Рождённые в ханствах вы быстро poznали глубокое уважение, а иногда и преклонение. Вы возомнили себя выше всех и вся, для вас никто не указ. Вы к этому привыкли. Вы хотите, чтобы вас уважали все вокруг. Вы хотите добиться уважения от всех и каждого, вы хотите, чтобы никто не смел вас ослушаться, стать ханом, а для этого нужно сделать ох как не мало. Нужна слава, золото и сила. И вы отправились в дорогу. Но с каким же омерзением вы ловите на себе взгляды других народ в которых нет ни капли уважения. Ох, если кто-то из этих олухов оскорбит вас, вы точно не сдержитесь, вы заставите его умыться кровью или дрожать от страха.

*Навыки:* Запугивание, Религия.

**Слушающий Зов Предков:** Вы тот редкий Альвар, который стремится постичь кто же он такой? Он всего лишь вместилище духа одного из предков или у него есть своя душа? Есть ли ответ на это хоть где-то в мире? И отчего его облик столь отличается от облика других альвов? Что ему суждено совершить? Вы задаётесь вопросами и неустанно ищите ответы. Вы заняты самопознанием. Вы все еще с высока, смотрите на тех, кто словно насекомые снуют туда сюда не задумываясь о том, кто они? Лишь только проживают день за днём. Но вы более замкнуты – какое вам дело до жизни других, если возможно вы сами никогда не рождались, а лишь возродились в новом теле. Вы стараетесь услышать голос предков, ведь они должны знать ответ или подсказать, где найти его. Не находя ответов, вы оставляете родные места.

*Навыки:* Аркана, Религия.

## Полу-Эльфы (Отпрыски Альвов)

Представители этой расы немногочисленны и встречаются, как правило, только в приграничной области, там, где степи альвов сходятся с южными княжествами. Отпрыски альвов могут быть как любимыми детьми, рожденными в любви, так и наказанием, рожденными от насилия. Такие дети становятся изгоями в семье и своём селении, их презирают, над ними издеваются и редко кто предоставит им защиту. Чистокровные альвы не жалуют тех, кто родился от союза с людьми. Они стараются не замечать их, их крайне редко принимают в общество и считают не альвами. А людьми и относятся к ним соответственно. Это в лучшем случае. А в худшем их рождение может стать оскорблением рода и тогда они станут настоящими врагами для некоторых альвов. В конце концов, им придется либо бежать от желающих поквитаться альвов, либо принять бой.

В обществе людей отпрыски альвов принимаются куда как лучше. Конечно, к ним могут относиться с опаской, но по меркам людей они красивы и обаятельны, что играет им на руку. Их судьба быть либо посредниками между альвами и людьми, если со стороны альвов к ним нет родовых претензий. Или же они пускаются прочь от презрения родичей или в поисках своего места в этом мире, где их никто не знает. Отпрыски альвов часто уходят из родных мест. Некоторые из них всеми силами скрывают своё происхождение и то, что они наполовину альвы. А кто-то бросает вызов обществу и пытается доказать, что они такие же как все. А кто-то увлеченный любовью к природе, доставшейся им от родителя альва, блуждают по миру, наслаждаясь красотой природы, ведомые своими устремлениями.

## Расовые предыстории (Backgrounds) Полу-Эльфов (Отпрысков Альвов)

Редкий отпрыск двух народов может найти своё место дома, чтобы не ощущать чужой зависти, презрения, ненависти. Большинство вынуждено оставить родные места, бросив всё



и вся, в поисках места, где их смогут принять, как равных.

**Вечный Странник:** Покинув родные места, вы поняли, что мир велик. Есть в нём огромное количество боли и несправедливости. И вам досталась не худшая судьба в этой жизни. Но есть и люди приветливые, полные доброты. Вы нашли себя в вечных странствиях. Вы поняли, что только тот, кто не принадлежит ни одному народу, ни одной земле, может стать странником, для которого дом везде. И сердце зовёт вас идти дальше, смотреть на мир, слушать его, в каждой сплетне чувствуя родной дом, в каждой улице узнавать его.

**Навыки:** История, Дипломатия

**«Я, Альв!»:** Вас бесит, что в вас видят человека. Вы были рождены в ханствах. Вы были не просто изгоем в своем родном роде. Вы были почти рабом. Вам каждый день приходилось силой доказывать, что вы такой же альв, как и все вокруг. Вас били, вам не верили, с вами не считались. Вам поручали самую тяжелую, самую чёрную работу под различными предлогами. В Вас закипал гнев, когда над вас смотрели с презрением или сверху вниз просто потому, что вы наполовину человек. Вы отказались от этой половины в себе. И вы вынуждены были пуститься прочь из дома, чтобы заслужить уважение рода славой, подвигами, богатством. Только так вы можете доказать каждому родичу, что вы не прост отпрыск альва. Вы Альв! И никто не будет говорить иначе. Вы никогда не будете скрывать свою натуру альва, скорее выпячивать её напоказ, не признавая своего отчасти человеческого происхождения.

**Навыки:** Запугивание, Атлетика.

## Халфлинги и Гномы (Вершки)

Духи повсюду в мире Яви. Их можно отыскать в каждой роще, в каждом пруду и почти в каждом доме. Домашняя нечисть более всего расположена к людям. По всей видимости, что живут с ними бок о бок. Есть у этой нечисти родичи среди смертных. Родичей тех кличут Вершками. Прозваны так за свой малый

рост. По сути, Вершки это уже два народа. Различий меж ними хватает, но они сами предпочитают считать себя родными по крови. У домашней нечисти и у вершков общие духи прародители. Сейчас уже никто и не скажет, кто это был. Но это так. Домашняя нечисть предпочла остаться духами и не мешаться со смертными. Вершки же впитали в себя очень многое от людей. Одни больше (халфлинги), другие меньше (гномы). Народ сей рассеян по всем землям и нет у них ни родины, ни отчей земли, которую они могли бы назвать своей. Но это оттого, что они считают, что весь мир Яви их дом. Они чувствуют себя как дома и среди дремучего заволоченного леса, который слит лишь погивель, и среди княжих палат и среди глубинных пещер, в коих не видно ни зги. Это отношение к миру они унаследовали от своих предков – нечисти. Вершки путешествуют по землям, словно перекасти-поле. Среди них много и добряков и лихих злодеев, которые подобны самой отвратительной нечисти. Вершки очень злопамятны и мстительны. Они могут припомнить оскорбление или обиду, которую пронесли через десятилетия. Вершки считают, что все в этой жизни должно быть оплачено и наказано. Ничего нельзя забывать, ни плохое, ни хорошее. Вершки часто весьма ядовиты на словечко, так они защищаются от нападков более высоких смертных, которые часто относятся с ним пренебрежительно. Вершки также как и люди поклоняются Богам Яви. Вершки любители собирать истории, сплетни, выведывать чужие секреты. Чтобы потом использовать это себе на пользу. Народ вершков весьма малочислен и встречается не часто. Но они так много путешествуют, что, пожалуй, нигде они не в диковинку. Поиски – это цель жизни для любого вершка. Каждый ищет своё. Ищет для самого себя. Ищет для кого-то, ищет, чтобы стать сильнее и наказать какого-нибудь давнего обидчика. Жизнь для вершка немыслима без поиска. Многие посвящают всю свою жизнь поиску чего-то легендарного, передавая этот поиск по наследству своим детям, таким образом, посвящая поиску несколько поколений.

Вершки не имеют, каких-то строгих народных особенностей кроме хорошей памяти



на зло, что им творили, как впрочем, и на добро и одержимость поисками. Возможно это опять-таки оттого, что вершки не признают никакого «народного единства». Они не понимают, как можно причислять себя к какой-то массе смертных только потому, что он похож на тебя и верете начало вы от одного истока. Они не понимают другие народы, которые держатся «своих» и подозрительно относятся к «пришлым». Один вершок не будет защищать другого вершка лишь оттого, что они одного племени. Их образ жизни заставил их уживаться с любым человеком, с которым приходится жить рядом. Будь то человек или альв, или могол или еще кто.

### Особенности Халфлингов (Вершков)

В Мире Яви Халфлинги имеют следующую расовую способность:

**Натура Феи (fey origin):** Халифлинг имеет тип фея (fey).

## Расовые предыстории (Backgrounds) Халфлингов и Гномов (Вершков)

Вечные странники, чей дом везде, где бы они ни были. Вершки не могут найти покой, пока их поиски не окончены. Многие полагают, что для них сами поиски важнее того, что они обретут в конце этого пути. Может быть по этой причине Вершки часто берутся за невыполнимые задачи или хотя бы те, которые могут занять всю их жизнь. И для кого-то это будет месть.

**Сказитель:** Для вас каждый слух, каждая история имеет значение. Это весомая ценность. Быть может, вы стали сказителем, и истории – это ваш хлеб, это смысл вашей жизни и вы ходите по свету в поисках новых историй и увлекаете людей рассказом тех, что вы слышали в далеких землях. А может быть вы искусно продаёте эти сплетни всем, кому они могут быть интересны. Ведь у всех есть враги. Для сказителя любая история это вкусный обед, это звон золотых монет. Для вас негоже лгать, то есть выдумывать эти истории. Вы не скоморох, вы сказитель – ваши

истории могут быть и печальны и веселы и поучительны, но они всегда правдивы.

**Навыки:** История, Ловкость Улиц

**Искатель Предков:** Вы желаете знать, кто же вы смертный или дух, нечисть? В вас есть черты и тех и других. Но кто был вашими прародителями? Почему история о них канула в лету? Что скрывается за всем этим маревом неизвестности? Конечно, быть может, там нет ничего красивого для глаза и слуха. Но вы желаете знать правду. И вы ищите, ищите. Быть может не одно поколение и возможно не вы это начали, но вы столь же охвачены этой почти невыполнимой идеей раскопать курган осыпавшихся веков и выведать похороненную историю всего вашего рода под толщей прошлых лет. За отпущенное вам время вы пристально изучаете нечисть, духов, тщательно выискивая разговорчивых, которые могут подарить вам какие-то крупницы слухов, свет которых направит вас в нужную сторону. Договариваетесь ли вы с этой нечистью или же стараетесь выведывать информацию приставив нож к горлу, когда нечисть уже при смерти? Сие решать вам.

**Навыки:** Дипломатия, Запугивание.

## Дварфы (Гияры)

Эти жители северных островов закалены морозами и ледяными ветрами. Они покорители волн, разбойники, грабители, беспринципные наёмники. Ох, как много вают о них! И многое из того чистая правда.

Гияры живут обособленно на своих неприступных островах в холодном море. Там нет земель пригодных для того чтобы сеять и пожинать всходы. Холмы, горы, отвесные скалы, среди которых знатные зеленые пастбища. Хотя едва ли их в изобилии.

Гияры живут в основном ловлей рыбы, разбойными набегами и торговлей. Причем часто не уразумеешь, где заканчивается торговля и начинается разбой. Говорят, что гияры всегда охочи до драки.

Гияры отличные мореходы. Они избородили все близлежащие воды на своих драконо-головых дракарах. Они живут разрозненными кланами, не имея никакой общей власти,



которая бы стояла над всеми кланами. Каждый сам за себя.

Таково одно из правил их жизни. Каждый сам за себя. Не можешь позаботиться о себе сам? Пропадай. Сами гияры оттого неохотно принимают чью-то помощь, даже если она им необходима.

Они и правда продают свой ратный талант за звонкую монету. И делают это очень охотно. Гияр считает, что золото может решить практически всё, любой вопрос, любое дело. И надо отметить, что гияры отличные воины. Бесконечный холод их родного края сделал их выносливыми и стойкими. Тяжелые переходы не могут утомить их, как бы ни была тяжела их ноша. Когда человек упадет от усталости, гияр лишь поудобнее устроит заплечный мешок и двинется дальше.

Это еще одно из правил гияров - никогда не сдавайся. Можно отступить, ретироваться, но сказать, что "это невозможно" нельзя. Гияру такое даже не придет в голову. Если будет нужно и камни не станут для него непреодолимой преградой.

Гияры часто подаются и в разбойничьи ватаги и в наёмники. Жизнь без добычи и славной битвы не жизнь.

Гияры, однако, не беспринципны. Они не нападут на безоружного, ибо каждый имеет право ответить на твой удар. Они никогда не нападут первыми на ребенка, даже если у того в руках оружие. Они скорее просто приложат того обухом. И они никогда не пойдут против родичей клана и того человека, которого они признали себе братом или сестрой, пусть он даже чужеземец.

Гияров ведут вперёд их предки. Гияры не преклоняются перед богами, только перед своими предками. Однако, в отличие от прочих народов, кто почитает усопших предков, у гияров есть особенность. Самым почитаемым предком для всех гияров без исключения является Ёдин. Его почитают как за прародителя их народа. Они не считают его богом, но он главенствует над всем сонмом предков. Он тот, кто ведёт их сквозь тьму Нави. Но славен Ёдин не только тем, что был первым гияром. В бытность своей жизни он победил одного из могучих Волотов. Он сохранил

ему жизнь и за это Волоты подарили ему знание о рунах. Магическую природу которых они постигли. Это знание Ёдин передал своим потомкам. И по сей день гияры свято хранят это знание и восхваляют Ёдина за этот подарок их роду.

## Расовые предыстории (Backgrounds) Дварфов (Гияров)

Силён народ гияров. Покорились ему волны хладного моря, что омывают их острова. Наслышаны об их острых топорах и увесистых молотах во всех землях и о многих подвигах сложили песни их скальды.

**Скальд:** Вы истинный гияр. Вы жаждете битвы и славной добычи. Но вам мало того. Мало удачной поживы и разбитых на голову врагов. Вам хочется, чтобы ваше имя не кануло в лету, утонув в веках, словно в глубинах бездонного моря. Вы хотите, чтобы имя ваше было на устах ваших потомков и потомков вашего клана. И вы стали скальдом. Вы пишете истории о славных битвах и лихих делах, или слагаете об этом исполненные торжеством или печалью песни. Но скальд на то и скальд, что может писать лишь о том, что узрел сам, чтобы не единого слова не стало бахвальством или лестью или пустым враньём. Как можно писать про азарт битвы, если не испытал его сам? Как можно слагать песню о победе, ежели сам не бил врага?? На то и скальд, что каждая его песня, каждая история полна чувств и написано слогом правдивым от и до. Какой бы она не была. И пусть ваши деяния и ваши песни и истории прославят вам в веках и потомки никогда не забудут ни вас, ни всего того, о чём вы пели и сказывали в отблесках пламени очага.

**Навыки:** История, Внимательность

**Наёмник Севера:** Вы крепко держите топор и молот. Родичи славно обучили вас. Теперь ваш верный удар стоит потраченных на вас золотых. Вы наёмник. Вы продаёте свою жизнь и судьбу за золото. Для вас честь умереть с оружием в руке. А достойной смерти нельзя бояться. И каждая битва для вас словно последний день. И если вам суждено



умереть, пусть от вашей руки падут все, кого вы сможете одолеть напоследок, чтобы в посмертии они на своих руках несли вас к вашим предкам. Но как же вы устали от рутинной службы, где и оружию толком не разгуляться. Вас манит большая опасность ради большей поживы. И вы готовы пойти с тем, кто посулит это и не слухавит. Иначе не сносить ему головы. Для вас битва - это будто глоток прохлады для души. И возликует она, когда раздастся предсмертный крик вашего врага, а руки ваши обагрятся его кровью. Азарт битвы манит вас вперёд.

*Навыки:* Выносливость, Атлетика

## Шифтеры (Волчье Племя, "Зубоскалы")

В глуши восточных лесов, там, где дремучий лес редко привечает под своими кронами людей, живёт народ, чей облик легко спутать с диким зверем. Волчье Племя народ диковатый, варварский. Они живут охотой и собирательством. Лес даёт им всё что надо. Вернее всё то, что они могут взять, если смогут. Молодняк занят в основном собирательством. Они ищут в лесу грибы, орехи, травы, корни и прочие вещи, необходимые в хозяйстве и пригодные в пищу. Они занимаются этим до тех пор, пока не станут взрослыми. А это произойдёт, когда им исполнится 14 лет. Или как принято говорить в волчьем племени - 14 зим. Волчье племя отмеряет время прожитыми зимами. Зима суровое время, пережить которое могут не все.

Отрок, который пережил свою 14 зиму, получает право на первую охоту. Он должен отправиться на неё в одиночку. Если он принесёт добычу, значит он достоин того чтобы войти в стаю. Но горе тому, кто вернётся с пустыми руками. Считалось, что такой охотник может навлечь неудачу на всю стаю. И волчье племя устраивает Волчий Суд. Неудачного молодого охотника пускают в чашу и загоняют его, как дикого зверя, устроив на него охоту. Уважаем тот, кто принесёт его голову. Нередко это бывают родители этого несчастного. Тот, кого загоняют, может и

обороняться и убежать, он зверь, ему это позволено. Он останется в живых, если сможет уйти от охотников. Но он навеки станет изгоем. Его не примет ни одна стая.

Волчье племя не делает различий между мужчинами и женщинами в таких проверках. У тех и у других равные права и равные обязанности, хотя конечно с некоторыми оговорками.

Народ Волчьего племени состоит из нескольких племён, которые они называют стаями. Известны среди них такие как, стая медведя, стая рыси, стая барса и ряд других.

Как ни странно нет стаи волка. Это отнюдь не случайность. Волчье племя поклоняется духам различных животных, каждая стая своему духу, в честь которого они и называли стаю. Волк почитается за главного зверя в лесу. Он самый сильный, быстрый и большой. Немудрено, ведь волки в дремучих восточных лесах крупнее лошади. Дух волка почитается за главенствующего духа. От него пошел весь род Волчьего племени по их поверьям. Но не смог он следить за всеми своими детьми и учить их уму разуму, охоте и жизни в лесной чаще. И призвал он себе помощников, духов других животных. Он разделил свои детей на стаи и поручил их духам, каждому вести свою стаю, учить и присматривать за ней, а когда требуется и наказывать строго, а когда и безжалостно, дабы знали какова жизнь, что может и она быть жестокой и беспощадной. Каждая стая чтит своего покровителя и Волка. Это объединяет стаи. Хотя конечно случаются и войны и кровавые ссоры.

Лидерами стаи становятся лишь избранные. Только те, кого Волк одарит способностью оборачиваться в зверя, может претендовать на роль вожака стаи. Таких во всех землях называют друдами (друиды). Друдом становятся по воле случая. Как точно это происходит в волчьем племени не ясно. По их словам их избирает Волк, каждого по разному и при различных обстоятельствах. В стае прислушиваются к мнению и совету друда, даже если он не вожак. Он осенен мудростью Волка, может повелевать природой и охотиться в обличье зверя.



Волчье племя считает, что каждый поверженный ими враг несёт в себе крупницу той удачи, что помогла одолеть этого противника. Они верят, что если съесть часть этого врага или жертвы можно заполучить эту крупницу удачи. В порядке вещей съесть сердце, печень или глаза, например. Обязательно сырыми и ещё тёплыми. Кроме того, используя часть тела такого противника можно сделать оберег, который также поможет в бою. Для оберегов используют, как правило, зубы, когти, пальцы, уши. Все кусочки нанизывают на шнурок и носят как ожерелье, браслет или привязав к поясу.

В княжествах, где волчье племя больше всего известно, кличут этот народ простецки – Зубоскалы. За их характерные длинные и острые клыки. На прозвание сие они не обижаются. Многие ведь по праву гордятся клыками, жалея людей, что их Волк не наделил такими.

В крови волчьего племени много жестокости. Она ещё больше сближает их с дикой неовузданной природой. Так что и не угадываешь, далеки ли они от настоящих животных?

## Расовые предыстории (Backgrounds) Шифтеров (Волчьего племени, «Зубоскалов»)

Волчье племя и правда походит на животных. Они почитают зверей за дальних родичей. Они не только охотятся на зверей, но и учатся у них. Жестокости и ласке, свирепости и заботливости.

**Волчий Изгой:** Вы не прошли испытание охотой. Вы вернулись в стаю с пустыми руками. Но как то произошло? Вы и правда не смогли сыскать хитрого зверя? Или вам что-то помешало? Быть может обозленный на вас родич или же что-то иное? Возможно, вы хороший охотник и потому вы сумели сбежать. Волчий Суд вынес свой приговор. Вы смогли уйти от погони охотников и сохранили свою жизнь. Вы вынуждены идти на запад. Прочь из

лесной глуши, где охотятся стаи. Тут вас не ждет никто, кроме смерти. Теперь ваш долг найти себе новую стаю, а быть может, вы одержимы мстостью или то, что помешало вам добыть на охоте зверя, преследует вас и не даёт вам покоя?

*Навыки:* Скрытность, Выносливость.

**Заблудившийся:** Вы знали лес, как свои пять пальцев. Каждую веточку, каждую тропку. Вы не раз уходили на охоту и всегда могли отыскать дорогу к стае. Но не в тот последний раз. Будто лесные духи потешались над вами и водили кругами, выстилая под ногами ложные тропы. На вас и правда есть какой-то грех, что духи заставили вас покинуть лес? Или это была воля друдов с которыми вы что-то не поделили? Как бы то ни было, но вы вышли за пределы леса. Перед вами открылся мир неизвестный до сих пор. Он затянул вас. Быть может, вы успели нажить и друзей и врагов и испытать вновь потерю? Остались ли вы зверем или стали более человеческим? Вы стали частью этого мира. Но каков ваш путь теперь?

*Навыки:* Природа, Внимательность

## Полу-Орки (Муллан)

У народа маголов узаконено рабство. Совершая набег на людские княжества, или отбиваясь от их дружины, маголы вполне могут взять в плен тех, кого смогут увести, а в дальнейшем такие пленники становятся рабами. Без прав, на что бы то ни было. Участие их не завидно. Раб до конца своих дней или до той поры, пока хозяин не освободит его, остается рабом. Рабы выполняют всю черную работу, работают в самое тяжелое время. Женщины, попадающие в рабство, не редко рожают детей от своих магольских хозяев. В результате рождаются муллан (полу-орки), что с языка маголов переводится примерно, как «раб, рожденный от магола». Муллан приобретают черты обоих родителей. Но маголы не признают их своими детьми, и они также становятся рабами. С той лишь только разницей, что они не знают, что такое воля, какова она на вкус и что значит быть свободным? Муллан воспитываются матерями,



и потому они воспринимают людей, как свой род, а не маголов. Часто они обозлены на маголов и люто их ненавидят, за то, что они силой овладели их матерями. Они вырастают сильными, подобно своим магольским родителям, приобретая от них силу и крепость тела. Мұлаи представляют для маголов несколько иную ценность, нежели обычные рабы. Они используют своих отпрысков, чтобы воспитать их как воинов, участь которых участвовать в играх, битвах на потеху маголам. Для них мұлаи лишь игрушка, раб, жизнь которого стоит не больше жизни плешиной собаки. Они натаскивают их сами или платят другим маголам, чтобы те натаскивали их в бою. Мұлаи растут крепкими и ловкими. Тех, кто не желает подчиняться, нещадно бьют плетью, прижигают калёным железом, ломая волю рождённых рабами.

Выбор у мұлаев не велик, либо умереть, либо попытаться выжить в бою против таких же невольников в Круге Крови. Так называют маголы площадь, на которой бьются мұлаи.

Круг Крови может выглядеть по-разному. Это может быть просто земля, огороженная по кругу палками и веревками. Это может быть яма с вертикально вбитыми в дно бревнами, по которым надобно передвигаться невольникам, сражаясь друг с другом. Это может быть круглый бассейн, с водой по колено, в которой должно виться. А также иные Круги Крови.

Чтобы мұлаи бились охотнее, с вольшим остервенением, маголы уговорились, что раз в год будут проводиться Великие Игры Крови, на которых восхваляют предков, возносят им молитвы и приносят подношения. Битвы в Круге Крови тоже преподносятся как дар предкам. Победивший в этих Играх получит свободу, и сможет забрать то оружие и доспех, которые будут при нём. После Игр он будет волен идти куда угодно. Эта призрачная надежда заставляет мұлаев тренироваться остервенело, по много часов в день, воспитывая в себе беспощадность, выносливость и мастерство владения оружием.

Но для мұлаев свобода – это не просто свобода. Это новый неизвестный до сего мир, неизвестная жизнь, для них это мечта. А за неё они готовы рвать глотку всем и каждому,

без жалости, жестоко и покорно, словно цепные псы.

## Расовые предыстории (Backgrounds) Полу-Орков (Мұлаев)

**Боец Крови:** Моголы хлыстом и калёным железом воспитали в вас ненависть и направили её на всех ваших врагов, которые встретятся вам в Круге Крови. Ваше оружие теперь ваш самый верный друг. Ближе которого у вас никого нет. Это ваш защитник, это ваш проводник в мир свободы. Вас учили владеть оружием так, словно оно всегда было частью вас. Вас тренировали, пока вы не упадёте без сил. Вы умывались кровью ваших врагов, видя в их глазах такую же ненависть, которая полыхала в ваших. Ваш противник был не просто врагом, который мог отнять вашу жизнь. Он мог отобрать у вас мечту сбросить оковы безвольного рабства. И вам удалось. Вы одолели всех, вы напоили свою ненависть кровью врагов и под ликующий рёв толпы заслужили свободу. И вы ушли, сжимая в руках оружие, сослужившее вам верную службу, упиваясь свободой, каждым глотком воли навстречу свободной жизни

**Навыки:** Атлетика, Акробатика.

**Беглый Раб:** Ваша мать воспитывала вас, как человека, завещая, чтобы вы никогда не стали похожим на жестокого магола, каким был ваш отец и весь его род. Для вас жизнь раба стало клеткой, а в круге Крови вы видели лишь падение, а не выход. Кровавое зрелище маголов вызывало у вас лишь отвращение. Вы не за что не хотели становиться животным, готовым по приказу вцепиться в глотку такому же мулаю как вы. Плеть выбивала из вас крик боли, заставляла вас терять сознание. Но ваш дух было не сломить. Память о заветах матери помогало вам держаться. И тогда вы решили бежать. Но чтобы сделать это, нужно получить в руки хотя бы кинжал. И вы согласились участвовать в боях. Вы зорко высматривали всех тех, кто мог помешать вашему плану. Вы тренировались лишь с той целью, чтобы перерезать всех тех, кто встанет на пути вашего побега. Спустя некоторое время вам всё удалось. Вы вырвались из плена, убежали от рабства и бежали к людям.



В княжества, в которых вы хотели начать новую жизнь. Жизнь без рабов и хозяев.

*Навыки:* Воровство, Блеф.

## Тифлинг (Темнавец)

Редкие представители этого народа отчаянно скрываются. Скрывают свой облик, свою сущность, своё происхождение. Рождённый от демона и человека, темнавец проклинается многими просто за то, кто он есть, за ту кровь, что течёт в их жилах. Днём их никак не отличить от людей. Но когда последние отблески солнца гаснут, залитые водами ночного мрака, облик их меняется. Ужасные демонические рога, игольчатые зубы, хвост. Увидишь такого в ночи и больше глаз не сомкнуть от страха. А то и седых волос прибавится.

Да и как не скрываться, если в лучшем случае тебя побьют палками, и уходи куда хочешь, но быстрее, если шкура дорога. А в худшем не сносить головы.

Темнавцы замкнуты, подозрительны, часто озлоблены и имеют скверный характер.

Темнавцы вырастают довольно жестокими, а многие говорят, что бессердечными, хотя это далеко не всегда так.

Темнавцы, те, кто сумел выжить, и повзрослеть делятся на несколько групп. Одни стыдятся своей демонической сущности. Их дух не столь силен и скорее всего, надломлен тяжелой судьбой. Они хотят просто жить как все люди, быть частью их жизни, не причинять никому вреда и забыть о том, кто они такие.

Других жизнь была так сильно, что они озлобились на всех вокруг. Их воля только лишь стала крепче, а сердце превратилось в кусок льда. Они хотят обрести силу истинного демона, познать этот вкус могущества, чтобы больше никому из смертных не пришла в голову мысль издеваться над ними. Они видят в каждом человеке своего обидчика. Они твердо убеждены что все вокруг понимают только один язык, язык страха. И эти Темнавцы дают зарок изучить этот язык в совершенстве. Они вступают в банды, присоединяются к тем, кто

может обучить их, дав силу и знания. Цена при этом не существенна.

А третьи своё демоническое естество призирают. Неистово, с яростью. Они желают выкорчевать весь род демонов, чтобы они более не могли учинять насилия и плодить своих отпрысков. Для этих темнавцев ненавистна жизнь, если она не посвящена убийству демонов Нави. Их дороги тернисты и опасны. Жизнь вряд ли была к ним очень жестока, но они успели хлебнуть с лихвой зрелищ, что такое настоящий демон. Узреть всю мерзость их сущности. И возненавидеть себя за то, что они наполовину такие. Они подавляют в себе свою демоническую сторону, веря, что если они будут делать это, то не натворят лихих дел, которых не смогут после простить себе.

Многих темнавцев гонят из дома мечты, сожаления, страх. Многие желают изменить жизнь вокруг себя. Но каждый идёт своей дорогой. И никто не скажет наверняка, куда она может завести?

### Особенности Тифлингов (Темнавцев)

В Мире Яви Тифлинги имеют следующую расовую способность:

**Двойственная Натура:** С рассвета до заката тифлинг выглядит внешне, как человек. А после заката и до наступления рассвета, выглядит как тифлинг.

## Расовые предыстории (Backgrounds) Тифлингов (Темнавцев)

Темнавцы — это изгои. Не важно, кто приговорил их к этому, люди или же они сами осудили себя. Их жизнь скитания, поиск самого себя, их терзают сомнения, внутренняя борьба демона и человека.

**Взращающий Демона:** Жизнь была к вам очень жестока. Люди показали, какими они могут быть злыми. Вас часто били, оставляя истекать кровью в грязной луже под проливным дождем. Для вас любовь к людям выел солоноватый вкус крови. И теперь вами движет ощущение, что большая часть людей



жестокий сброд, который признаёт только язык силы и страха. Демон внутри вас должен крепнуть. Вы верите, что кровь Нави даст вам силы, чтобы каждый кого вы встретите, проявлял уважение к вам, трясась от страха, глядя на вас. У вас много путей, много тернистых дорог. Но сила стоит того, чтобы за неё платить. И цена эта не имеет значения.

*Навыки:* Запугивание, Аркана.

**Бросивший Вызов:** Вам неприятна ваша демоническая сущность. Вы считаете это вашим наказанием или проклятием. Вы с раннего детства видели всю кровожадность и неумолимость тварей Нави. Вы уверены, что эти порождения заслуживают только смерти. Видимо боги прокляли вас, чтобы вы никогда не забывали об этом. Вы охотник, который желает истребить всех демонов. Ваши методы могут быть честны и благородны, а могут быть низменны и жестоки. Люди могут быть для вас теми, кого необходимо защитить всеми силами или же разменной монетой в войне с порождениями Нави. Мечь опасна в любых своих проявлениях, куда она может завести, не скажет никто.

*Навыки:* Аркана, Религия

## Прочие Расы

Все прочие расы считаются порождениями Нави, демонами, со всеми вытекающими последствиями.

Такие существа должны уметь хорошо скрываться от людских глаз, скрывая свою истинную натуру.